

Master Informatique (M1)

RESPONSABLE DU DIPLÔME :

Dominique MICHELUCCI

Tél: 03 80 39 38 85

dominique.michelucci@u-bourgogne.fr

SECRÉTARIAT PÉDAGOGIQUE :

Delphine CHABANNE

Tél.: 03 80 39 58 87

depiem@u-bourgogne.fr

http://sciences-techniques.u-bourgogne.fr

U.F.R. Sciences et Techniques 9, avenue Alain Savary BP 47870 21078 DIJON Cedex









Master

Informatique (M1)



L'objectif de cette 1ère année est l'approfondissement des fondements et des outils de l'informatique.

Elle forme des cadres tant au niveau théorique et pratique, capables d'assurer des fonctions de chef de projet informatique.



DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Les étudiants ayant acquis à la fin de la 1ère année du master Informatique des connaissances approfondies théoriques et pratiques dans divers domaines informatiques peuvent être recrutés en tant que responsable ou chargé d'études dans tous les domaines des entreprises qui utilisent l'informatique.

La poursuite d'études est recommandée : la 2^{ème} année du master constitue la véritable année de spécialisation, avec le choix entre deux parcours en informatique : BDIA (Bases de Données - Intelligence Artificielle) et IIA (Image et Intelligence Artificielle).



Ce master est ouvert aux étudiants titulaires d'une licence académique en informatique. Les étudiants titulaires de la L3 de Dijon sont admis de plein droit, les autres sur dossier.

La première année du master Informatique constitue le tronc commun de deux parcours de spécialisation :

- le parcours Bases de Données et Intelligence Artificielle (BDIA) porte sur les systèmes d'information avancés, les sciences des données, les technologies avancées de développements d'applications et les techniques d'IA au service des données mais également le développement Web et Mobile.
- le parcours Image et Intelligence Artificielle (IIA) aborde toutes les facettes liées à l'image numérique avec un complément de compétences en intelligence artificielle: principe d'acquisition des images conventionnelles et non-conventionnelles, imagerie médicale, traitement des images et des vidéos, synthèse d'images, représentation 3D et reconstruction 3D, animation 3D, animation comportementale, réalité virtuelle et réalité augmentée.